



Jeux de lecture de l'album

« LA SORCIÈRE VERTE SÈME LE BAZAR » »

COMPRENDRE
UNE HISTOIRE

JOUER
AVEC LES MOTS

DECOUVRIR
L'ÉCRIT

ORDONNER
TRIER

DESSINER

Calculer





« LA SORCIÈRE VERTE SÈME LE BAZAR »

Date :

Classe :

Prénom :

COMPRENDRE UNE HISTOIRE

Lis toutes les affirmations puis entoure celle qui convient.



A/ Les vêtements que porte la sorcière verte sont :

- 1 - ceux qu'elle porte tous les jours.
- 2 - ceux de sa grand-mère.
- 3 - ceux qu'elle a achetés.



B/ La sorcière sent les sachets de graines parce que :

- 1 - les sachets sentent bon.
- 2 - elle croit que les graines se mangent.
- 3 - elle ne sait pas lire les étiquettes.



C/ La sorcière verse de l'eau sur le sol pour :

- 1 - laver le carrelage qui est sale.
- 2 - décoller les graines qui se sont cachées.
- 3 - donner à boire aux araignées.



D/ La sorcière veut brûler les graines parce que :

- 1 - le mage s'est moqué d'elle.
- 2 - elles ne pousseront pas.
- 3 - elle est en colère.



E/ La sorcière verte est heureuse parce que :

- 1 - son jardin est très joli.
- 2 - les plantes lui ont obéi.
- 3 - le grand mage va rester avec elle.



« LA SORCIÈRE VERTE SÈME LE BAZAR »

Date :

Classe :

Prénom :

JOUER AVEC LES MOTS

On dit que des mots riment entre eux lorsqu'ils font entendre le même son à la fin. (exemple : bazar / hasard / bizarre)

Entoure les mots qui riment avec celui de l'image.



corbeau

aussitôt

hoquet

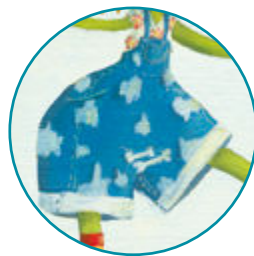
sol

crapaud

pauvre

chapeau

illico



salopette

brouette

courgette

bête

Huguette

tête

belle

étiquette



citrouille

gratouille

tortille

chatouille

cheville

grenouille

paille

carabistouille



sachet

potager

terre

cultiver

coffret

Mémé

grand-mère

nez

À ton tour, écris quelques mots qui riment avec celui de l'image.



sorcière



souris



« LA SORCIÈRE VERTE SÈME LE BAZAR »

Date :

Classe :

Prénom :

DECOUVRIR L'ÉCRIT

Retrouve l'ordre des mots pour écrire chaque phrase.

La sème verte sorcière bazar le

le mage qui grand C'est là est

de persil son saute nez Le

Lis bien chaque phrase . Dans chacune d'elle , il y a un mot en trop.
Barre-le.



La sorcière a tout l'air d'un une épouvantail.



La sorcière sait ne sait pas lire.



Elle se retrouve la tête en haut bas.



Le mage explique quand que les graines sont magiques.



« LA SORCIÈRE VERTE SÈME LE BAZAR »

Date :

Classe :

Prénom :

ORDONNER - TRIER

Retrouve l'ordre des images pour raconter l'histoire de la sorcière verte. Inscris le numéro sous chacune d'elle.



○



○



○



○



○



○

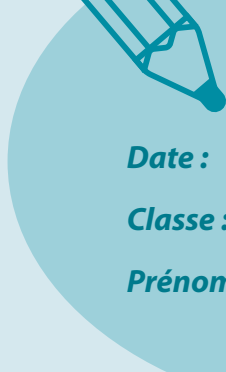
Lis bien les mots suivants puis recopie-les dans la colonne qui convient :

puce persil mouche limace courgette
têtard citrouille cornichon asticot melon

se mange	ne se mange pas



« LA SORCIÈRE VERTE SÈME LE BAZAR »



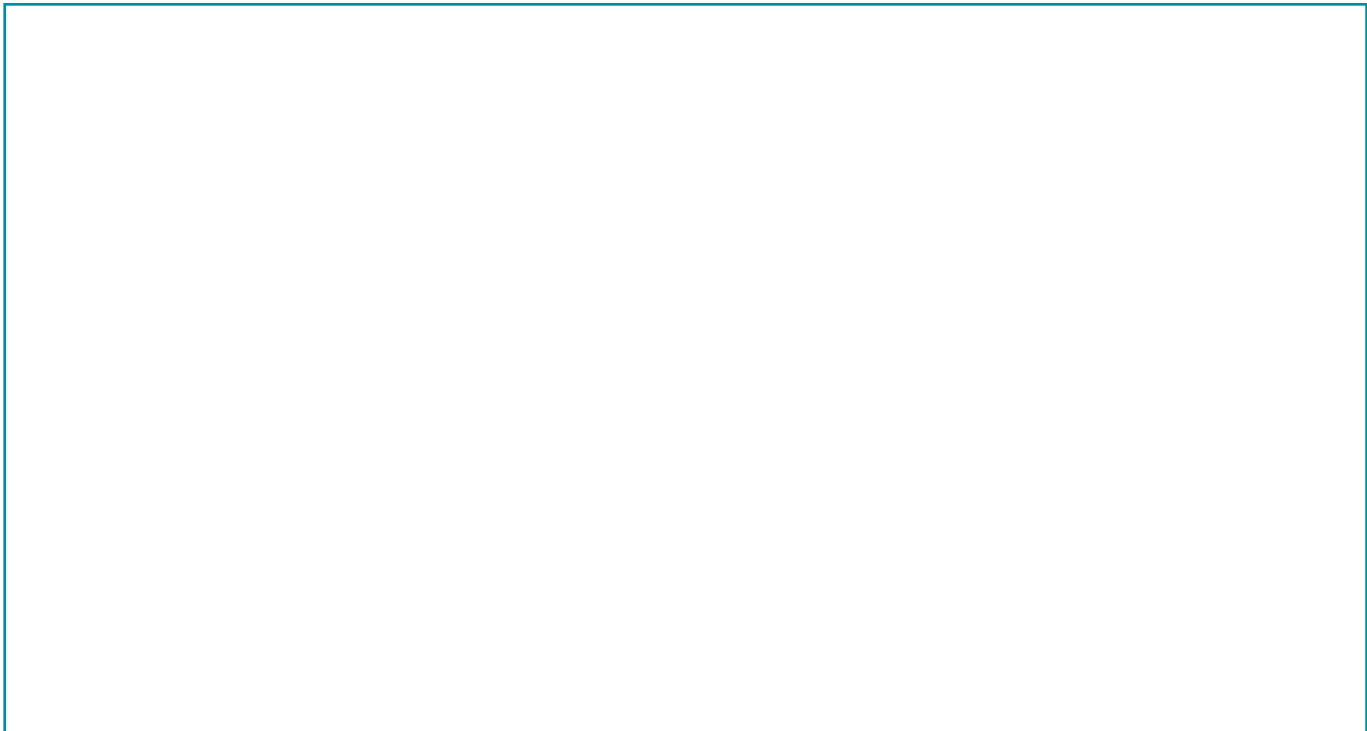
Date :

Classe :

Prénom :

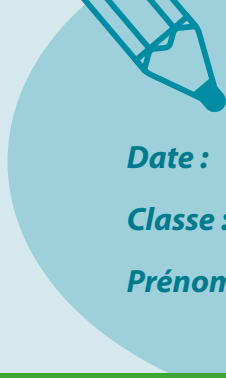
DESSINER

**La maison de la sorcière verte est un peu biscornue.
Essaie à ton tour de dessiner une maison de sorcière.**





« LA SORCIÈRE VERTE SÈME LE BAZAR »



Date :

Classe :

Prénom :

CALCULER



1/ Normalement, les araignées ont 8 pattes. Il manque des pattes à cette araignée car elle les a données à la sorcière pour mettre dans sa potion magique.

Combien en a-t-elle donné ?

2/ Ajoute 4 graines et 4 feuilles à ce dessin. Maintenant, combien as-tu de graines ?

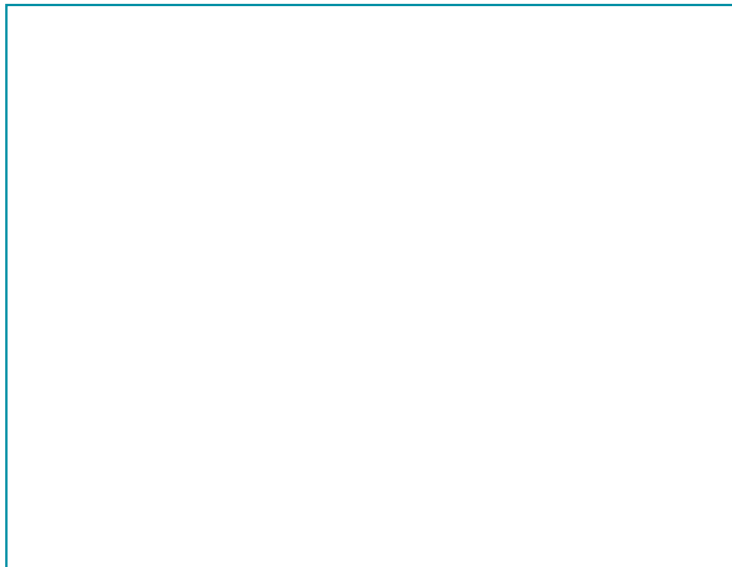
.....

Et combien as-tu de feuilles ?



3/ Dessine un deuxième chapeau avec autant de nuages que sur le premier.

Combien as-tu de nuages en tout ?





« LA SORCIÈRE VERTE SÈME LE BAZAR »

Date :

Classe :

Prénom :

COMPRENDRE UNE HISTOIRE

A/ 2
B/ 3
C/ 2

D/ 3
E/ 2

JOUER AVEC LES MOTS

corbeau – aussitôt – crapaud – chapeau – illico
salopette – brouette – courgette – bête – Huguette – tête – étiquette
citrouille – gratouille – chatouille – grenouille – carabistouille
sachet – potager – cultiver – coffret – Mémé – nez
sorcière – tanière – derrière – manière...
souris – petit – tapis – radis – fourmi ...

DECOUVRIR L'ÉCRIT

La sorcière verte sème le bazar.
C'est le grand mage qui est là.
Le persil saute de son nez.

La sorcière a tout l'air d'un épouvantail.
La sorcière ne sait pas lire.
Elle se retrouve la tête en bas.
Le mage explique que les graines sont magiques.

ORDONNER- TRIER

5 – 2 – 6 – 4 – 1 – 3

se mange : persil • courgette • citrouille • cornichon • melon

ne se mange pas : puce • mouche • limace • têtard • asticot

CALCULER

- 1/ L'araignée a donné **2 pattes**. ($6+2 = 8$).
- 2/ Maintenant, tu dois avoir **9 graines** ($5+4$) et **7 feuilles** ($3+4$).
- 3/ Tu dois avoir **18 nuages en tout** ($9 + 9 = 18$)